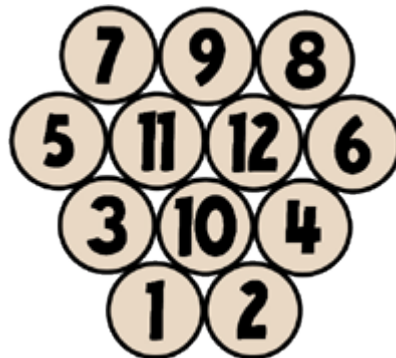


Règles du jeu des quilles finlandaises

Mise en place

Tracer une ligne sur le sol.

Regrouper les quilles à 3-4 mètres environs de la ligne tracée, de la manière suivante :



But du jeu

Être le premier (ou la première équipe) à marquer 50 points sans les dépasser.

Tour de jeu

Chaque joueur à tour de rôle:

- Se place derrière la ligne et lance le "lanceur" afin de renverser une ou plusieurs quilles.
- Compte ses points que l'on ajoute à son score sur la feuille de score:
- Si **une seule** quille est tombée, le score du joueur ou de l'équipe est **la valeur** de la quille
- Si **plusieurs** quilles sont tombées, le score du joueur ou de l'équipe est **le nombre** de quilles
- Si aucune quille n'est tombée, on inscrit un '-' sur la feuille de score.

Relève les quilles tombées à l'endroit où elles sont tombées.

- Seules les quilles tombées entièrement (reposant sur le sol, et non appuyées sur une autre quille ou le lanceur) sont prises en compte.
- Lorsqu'un joueur dépasse les 50 points, son score redescend à 25.
- Un joueur ou une équipe est éliminée après trois lancers nuls successifs (trois '-' consécutifs sur la feuille de score)